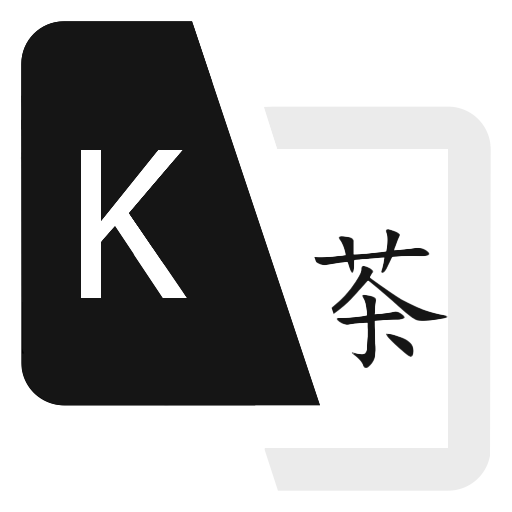
T r a n s l a t o r



**Автор проекта:**

Хайруллов Руслан

Введение

Идея проекта :

* В современном мире необходимость знать иностранные языки - это не просто полезный навык, но и жизненная необходимость.
* Поэтому переводчики являются спасателем для людей незнающих или изучающих какой-либо иностранный язык.
* Translator — это программа перевода слов и выражений.
* В арсенале переводчика 15 языков.
* Translator предусматривает информацию о выбранном пользователем языке.

Суть проекта :

* Написать программу, которая сможет переводить текст пользователя, а также показывать информацию о выбранном языке

Технические особенности

* Translator. Основной библиотекой является PyQt5.
* Для реализации функции перевода использовалась библиотека translate.
* Предусмотрена возможность копирование текста при помощью нажатия кнопки,
* Для реализации этого была использована библиотека pyperclip.
* При работе над проектом было использовано несколько форм.
* Для перевода текста требуется всего лишь нажать на кнопку SHIFT на клавиатуре
* Или же нажать на иконку логотипа, расположенного в центре окна
* В проекте предусмотрена возможность связаться или сообщить о проблеме разработчику нажатием на иконки, расположенные в правом нижнем углу
* При нажатии на кнопку ‘Информация о выбранном языке” выйдет окно с информацией о языке, информация которого взята из Wikipedia

Классы и методы

* Класс ***Translate*** - основной класс, в котором выполняются все основные функции программы
  + Метод ***start*** отвечает за выполнение главной функции - перевода текста
  + Метод ***open\_second\_form*** и ***open\_second\_form1*** отвечают за открытие доп. Окон (для выбора языка)
  + Метод ***get\_translate*** требуется для определения языка, который выбрал пользователь
  + Метод ***change*** отвечает за выполнение смены языков между собой, при нажатии определённой кнопки
  + Методы ***copy\_paste\_fun*** и ***copy\_paste\_fun\_2*** выполняют функцию копирования текста в буфер обмен пользователя
  + Метод ***keyPressEvent*** отвечает за перевод текста при нажатии на ***Shift***
* Классы ***SecondForm****,* ***SecondForm\_2*** - классы, выполняющие функцию выбора языка
  + Метод ***select\_lan*** выполняет выбор языка и передачи его в основной класс
  + Метод ***open\_second\_form*** выполняет функцию открытия доп. Формы с информацией о языке
  + Метод ***clicked\_check*** отвечает за проверку нажатии кнопки выбора языка
* Класс ***History\_Form*** - класс, выдаваемый информацию о языке
  + Метод ***update\_fun*** отвечает за открытие доп. Окна
* Класс ***Update\_form*** - класс, в котором пользователь может дополнить информацию о языке.
  + Метод ***update\_info*** отвечает за изменение в БД

Метод ***entring\_data\_into\_a\_table*** выполняет задачу заполнения БД, если БД уже заполнена, то функция выведет “БД уже создан”